



# Muhamad Haikal Lukman

0858-6468-5471 | [muhamadhaikalhr@gmail.com](mailto:muhamadhaikalhr@gmail.com) | Sukabumi, Jawa Barat, 43191

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/muhamad-haikal-lukman/>

Github: <https://github.com/muhamadhaikal30>

## Tentang Saya

---

Saya merupakan lulusan baru S1 Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Sukabumi dengan IPK 3,60. Selama masa studi, saya terbiasa mengelola sistem komputer, jaringan, serta melakukan troubleshooting perangkat keras dan perangkat lunak. Saya juga memiliki keterampilan dalam pengelolaan database menggunakan MySQL, penggunaan Microsoft Office, serta pemahaman dasar jaringan komputer.

Selain itu, saya aktif mengerjakan berbagai proyek selama kuliah, seperti pembuatan website dan perancangan UI/UX, yang memperkuat kemampuan saya dalam merancang solusi teknologi yang tidak hanya berfungsi dengan baik, tetapi juga memiliki tampilan yang menarik dan mudah digunakan. Saya juga terbiasa membuat desain menggunakan Canva dan Figma untuk mendukung kebutuhan presentasi, konten digital, maupun prototipe aplikasi.

## Pendidikan

---

**2019 - 2021 | SMKN 1 Sukalarang**

- Jurusan Multimedia

**2021 - 2025 | Universitas Muhammadiyah Sukabumi | Program Studi Teknik Informatika**

- Program Studi Teknik Informatika
- IPK 3.60/4.00
- Judul Skripsi: Perancangan Antarmuka Dan Pengalaman Siswa Website Smkn 1 Sukalarang Menggunakan Metode Design Thinking

## Pengalaman Kerja Praktik/Magang

---

**2020 - 2020 | Praktik Kerja Lapangan | MQTV**

### Multimedia & Broadcasting Staff

- Mengoperasikan MCR (Master Control Room) dalam proses siaran.
- Mengarahkan kru produksi agar jalannya siaran berjalan sesuai rencana.
- Mengoperasikan kamera untuk kebutuhan siaran langsung.
- Mengedit dan membuat desain untuk kebutuhan publikasi maupun konten visual.

2024 - 2024 | Kerja Praktik | Kantor Pemerintahan Kecamatan Sukalarang

### **Fullstack Web Developer**

**Link:** [https://github.com/muhamadhaikall30/Lay\\_pubb](https://github.com/muhamadhaikall30/Lay_pubb)

- Merancang dan mengembangkan website layanan administrasi kependudukan yang informatif untuk mendukung transparansi dan meningkatkan kualitas pelayanan masyarakat.
- Meningkatkan kemudahan akses pengguna melalui fitur yang sederhana, efisien, dan mudah dipahami.
- Menyediakan informasi persyaratan dokumen yang jelas agar masyarakat dapat menyiapkan kebutuhan administrasi dengan tepat serta mengurangi kesalahan saat pendaftaran

2025 - 2026 | Maganghub Kemnaker | PT. HJ Busana Indah

### **Data Analyst Intern**

- Melakukan input, pembersihan, dan rekap data impor fabric ke dalam laporan harian dan bulanan untuk memastikan akurasi dan konsistensi data.
- Menginput dan memvalidasi data Good Receive pada sistem ECC (Enterprise Cyber Cycle)/ERP untuk memastikan keakuratan pencatatan penerimaan bahan baku.
- Mengoperasikan sistem ECC/ERP untuk proses transfer data loading fabric ke bagian cutting guna mendukung kelancaran alur produksi.
- Menginput dan memvalidasi data kain ke dalam Warehouse Management System (WMS).
- Menganalisis kesesuaian antara stok fisik dan database untuk mengurangi selisih inventori.

### **Pengalaman Lainnya**

---

2024 | Proyek Mata Kuliah Jaringan Komputer Lanjut

#### **IT Support / Network Support**

- Melakukan instalasi, konfigurasi, dan troubleshooting jaringan LAN dan WiFi menggunakan perangkat Cisco Router dan Switch.
- Melakukan pengaturan IP Address (static & DHCP) serta konfigurasi VLAN untuk pemisahan jaringan.
- Melakukan setup Wireless Access Point untuk mendukung konektivitas jaringan internal. •
- Melakukan pengujian koneksi jaringan (ping, connectivity test) dan penanganan gangguan jaringan dasar.

2025 | Proyek Skripsi

#### **UI/UX Design**

**Link:** <https://bit.ly/45S1MvI>

- Merancang tampilan antarmuka (UI) yang menarik, konsisten, dan mudah dipahami pengguna.
- Mengembangkan alur pengalaman pengguna (UX) yang sederhana dan efisien sesuai kebutuhan.

- Membuat prototipe interaktif menggunakan tools desain seperti Figma dan Canva.

## 2025 | Proyek Skripsi

### Front end Developer

**Link:** <https://muhamadhaikall30.github.io/websmk/index.html>

- Mengimplementasikan hasil perancangan UI/UX ke dalam website statis.
- Membangun tampilan antarmuka menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan Bootstrap 5.
- Mengoptimalkan struktur layout agar responsif dan dapat diakses di berbagai perangkat.

## 2025 | Panitia KPPS

### Anggota 2 Sirekap (Sistem Informasi Rekapitulasi Suara)

- Membantu proses rekapitulasi suara secara digital dalam pemilu/pemilihan.
- Memastikan ketepatan dan validitas data hasil rekapitulasi.
- Berkoordinasi dengan tim untuk menjaga kelancaran jalannya sistem Sirekap.

## Pelatihan & Sertifikasi

---

### 2021 | Pelatihan Sertifikasi Desain Grafis, Fotografi | BNSP

- Mengikuti pelatihan dan memperoleh sertifikasi resmi dari BNSP di bidang desain grafis dan fotografi.
- Membekali diri dengan keterampilan kreatif dalam pembuatan desain visual, pengolahan foto, serta teknik fotografi untuk kebutuhan profesional.

### 2023 | Pelatihan Pemrograman Semester VI | Program Studi Teknik Informatika

- Mempelajari dasar HTML, CSS, dan Database untuk membangun website sederhana, termasuk struktur halaman, tampilan antarmuka, dan pengelolaan data.

### 2023 | Machine Learning Training | Program Studi Teknik Informatika

- Mengikuti pelatihan dasar Machine Learning untuk memahami konsep fundamental, algoritma, dan penerapannya.
- Menggunakan tools pendukung seperti Python, google colab, Jupyter Notebook, dan Scikit-learn dalam implementasi latihan.

### 2024 | Luaran Kerja Praktek | Sertifikat Hak Kekayaan Intelektual (HKI)

- Ciptaan: Poster
- Judul: Perancangan Aplikasi Pelayanan Publik Berbasis Website pada Kecamatan Sukalarang

### 2025 | Luaran Skripsi | Sertifikat Hak Kekayaan Intelektual (HKI)

- Ciptaan: Buku Panduan
- Judul: Buku Panduan Perancangan Ui/Ux Website Sekolah Smkn 1 Sukalarang 2025

## Kemampuan

---

**Kemampuan Personal:** Komunikasi efektif, Kerja sama tim, Kreativitas dan inovasi, Problem

solving, Manajemen waktu, Adaptasi terhadap teknologi baru

**Kemampuan Perangkat Lunak (Software Skills):** Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint), MySQL (Database), Canva, CorelDraw, Figma (Desain & Prototyping),, CodeIgniter 4, Bootstrap 5 (Framework)

**Kemampuan Teknis:** Pemrograman Web (HTML, CSS, JavaScript), UI/UX Design (Perancangan UI & UX), Troubleshooting perangkat keras & perangkat lunak, Administrasi & Jaringan Komputer dasar, Pengembangan Website, Dasar Machine Learning