

Yudha Ghilang Rohmansyah
Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12560 | +6285890313309 | yudhaghilang2@gmail.com
Linkedin - <https://www.linkedin.com/in/yudha-ghilang-rohmansyah>
Porto - <https://www.yudhaghilang.my.id/>

Profile

Fresh Graduate Informatika Universitas Gunadarma dengan IPK 3,87 dan pengalaman dalam pengembangan aplikasi web maupun mobile melalui peran Internal Development di KCIC, Asisten Laboratorium, serta berbagai project pengembangan perangkat lunak. Memiliki kemampuan dalam membangun dan mengembangkan sistem sesuai kebutuhan pengguna dengan fokus pada kualitas dan efisiensi solusi digital.

Menguasai Flutter, JavaScript, React.js, Python, serta memiliki pemahaman UI/UX design mulai dari user research hingga implementasi antarmuka. Mampu bekerja secara adaptif, kolaboratif, berpikir kritis, dan cepat mempelajari teknologi baru untuk mendukung pengembangan produk yang optimal.

Skills

Tech Skill

- **Languages & Frameworks:** Flutter (Dart), JavaScript, HTML, CSS, Python, Java, React.js, Python, elysiajs
- **Database:** MySQL, Firebase, SQL, postgresql
- **Tools:** Visual Studio Code, Android Studio, GitHub, Figma, Microsoft Office

Soft Skills

- Communication, Teamwork, Critical Thinking, Problem Solving, Fast Learner

Career

Assist HPIT in Internal Development - Kereta Cepat Indonesia China (KCIC)

Desember 2025 – Juni 2026 | On-site

- Mengembangkan aplikasi web dari sisi Frontend dan Backend sesuai kebutuhan internal perusahaan.
- Mengembangkan antarmuka mobile frontend untuk mendukung akses sistem melalui perangkat seluler.
- Melakukan user research dan information gathering sebagai dasar analisis kebutuhan sistem.
- Merancang wireframe dan UI/UX mockup berdasarkan kebutuhan bisnis dan masukan pengguna.
- Membangun dan mengimplementasikan aplikasi full-stack web.

Project – Base Virtual Intern : UI/UX – Nuri x Rakamin Academy

Maret 2024 – April 2024 | Remote

- Menyelesaikan tugas-tugas terkait aktivitas UI/UX untuk Nuri, termasuk user flow, wireframing, prototyping, dan Google Analytics.
- Mendesain komponen antarmuka menggunakan Figma berdasarkan kebutuhan pengguna dan prinsip usability.

Project – Base Virtual Intern : UI/UX – FundEx x Rakamin Academy

April 2024 – May 2024 | Remote

- Membuat wireframe dan desain UI untuk platform FundEx berbasis mobile menggunakan Figma.
- Membangun mini design system dan merancang ulang landing page FundEx untuk tampilan mobile.

Lembaga Pengembangan Komputerisasi Universitas Gunadarma – Laboratory Assistant

Mar 2024 – Sep 2025 | Depok, Indonesia

- Mendampingi kegiatan praktikum dan memberikan bimbingan kepada mahasiswa selama sesi laboratorium.
- Melakukan pemeliharaan perangkat keras dan sistem untuk kelancaran operasional laboratorium.
- Bertugas sebagai asisstant dan host selama sesi kelas maupun pelatihan teknis.

Education

Gunadarma University (2021 - 2025)

Bachelor of Technics, Majoring in Computer Science

Depok, Indonesia

GPA: 3.87

Project

E-commerce Mobile App Design (UI/UX Final Task – Nuri x Rakamin Academy)

- Merancang antarmuka aplikasi e-commerce menggunakan Figma untuk tugas akhir virtual internship, fokus pada alur pembelian dan user experience.

Warung Kena App – Personal Project

- Membangun aplikasi Point of Sale (POS) untuk kebutuhan warung dengan fitur pencatatan transaksi, manajemen produk, dan integrasi database berbasis Firebase.

Rewards – KCIC (Kereta Cepat Indonesia China)

- Membangun Aplikasi Redeem Tiket Atau Member menggunakan Dart (flutter) untuk mendeteksi data user dan jenis member yang dipunya user.

KPI Monitoring System – KCIC (Kereta Cepat Indonesia China)

- Membangun website monitoring KPI perusahaan menggunakan Next.js dan ElysiaJS untuk memantau performa operasional internal.